

# Internet Governance, Cybersecurity, Digital Economy

Nationale Agenda & internationale Rahmenordnung

- Domain pulse
- München, 23. Februar 2018
- Prof. Wolfgang Kleinwächter
  - University of Aarhus
  - [wolfgang@imv.au.dk](mailto:wolfgang@imv.au.dk)

# Demokratie & Internet

Washington Post, April 23, 2017:  
Nathan Persily, Stanford University fragt:  
„Can Democracy survive the Internet“

- 1990er:
  - Grenzen von Zeit und Raum verschwinden, jeder kann mit jedem jederzeit in Wort, Bild, Ton und Video kommunizieren, grenzenloser Zugang zu Wissen und Information, neue Dienstleistungen, neue Geschäftsmodelle, neue Jobs
  - Mehr Selbstbestimmung, mehr Demokratie
- 2018:
  - Cybercrime, Cyberwar, Überwachung, Fakenews, Hatespeech
  - Verlust von Selbstbestimmung, weniger Demokratie?

# Virtual Spaces vs. Real Places

- 1990er: Zwei Welten
  - Negroponte (Being Digital), Castells (Network Society), Barlow (Cyberindependence), Cluetrain Manifesto (Cyberrevolution)
  - Hierarchien vs. Netzwerke, Code vs. Law, Old Economy vs. New Economy
- 2018: Eine Welt
  - Cybersecurity (G7), Digital Economy (G20), Internet Governance (I\*)
  - Völkerrecht und Menschenrechte Offline wie Online (Human Rights Council & UNGGE)

# Veränderungen im Internet Governance Ecosystem

- 1998: 10+ Institutionen und 30+ Themen
  - ISOC, IETF, IAB, ICANN, W3C, ITU, EEF, CPSR,
  - 5 Regierungen, 10 NGOs, 50 Unternehmen
- 2018: 100++ Institutionen und 300++ Themen
  - UN, G7, G20, BRICS, WTO, UNESCO, HRC, ILO, NATO, WEF, MSC, IGF, WSIS, Global Commissions
  - 100 Regierungen, 200 NGOs, 500 Unternehmen
- Regulierung
  - Mix von technischem Code, Selbst- und Co-Regulierung oberhalb oder unterhalb von nationalen Gesetzen und völkerrechtlichen Verträgen

# Multilateralism vs. Multistakeholderism: Clash of Cultures?

## Staaten

- National
- Regierungen
- Hierarchien
- Gesetze
- Top Down
- Einfache Mehrheit
- Behind Closed Doors
- Lobbying

## Stakeholder

- Global
- Constituencies
- Netzwerke
- Code
- Bottom Up
- Rough Consensus
- Offen & Transparent
- Public Comment

# Multistakeholder Approach: Zwei Modelle

- Consultative Model
  - Konsultation mit Stakeholdern, Entscheidung bleibt bei den Regierungen
  - WSIS +10, OECD, GGE
- Cooperative Model
  - Kooperation auf gleicher Augenhöhe, „respective roles“
  - IGF, Net Mundial, IANA Transition

# Die neue Internet Komplexität

- Eine Welt
  - Alles ist mit allen vernetzt
  - Online = Offline
- Zwei Ebenen
  - Governance OF the Internet
  - Governance ON the Internet
- Vier Körbe
  - Cybersicherheit
  - Digitale Wirtschaft
  - Menschenrechte
  - Technologie

# Eine nationale digitale Agenda

- Struktur

- Digitalministerium vs. Digitalkoordinator
- Einbindung nichtstaatlicher Akteure
- Internationale Ausrichtung (EU, UN-IGF)

- Inhalte

- Breitbandversorgung
- Bildungsoffensive
- Mittelstandsförderung (Sicherheit, Ausbildung, Innovation)
- Regulierung



# Cyberkrieg vs. Cyberentspannung

- 1960er:
  - Internationale Krisen (Berlin, Cuba, Vietnam, Naher Osten, atomares Wettrüsten)
  - Suche nach Entspannung (Atomwaffensperrvertrag, SALT, Berlin-Abkommen, Ostverträge, Dipoli Konsultationen, Helsinki Schlussakte)
- 2018:
  - Internationale Krisen mit Cyberattacken (Iran, Estland, US Wahlen, Terrorismus, OK, Nordkorea, digitales Wettrüsten)
  - Suche nach „digitaler Entspannung“ (UNGGE, OSZE, GCSC)

# Helsinki Charta für den Cyberspace?

- Eine Konferenz über Sicherheit und Zusammenarbeit im Cyberspace (KSZC)?
  - Multistakeholder, Dezentral, Global
  - Balance zwischen Sicherheit, Wirtschaft und Grundrechten



Danke

- [Wolfgang.kleinwachter@icann.org](mailto:Wolfgang.kleinwachter@icann.org)